

# オリエンテーリング

岩手県立県北青少年の家

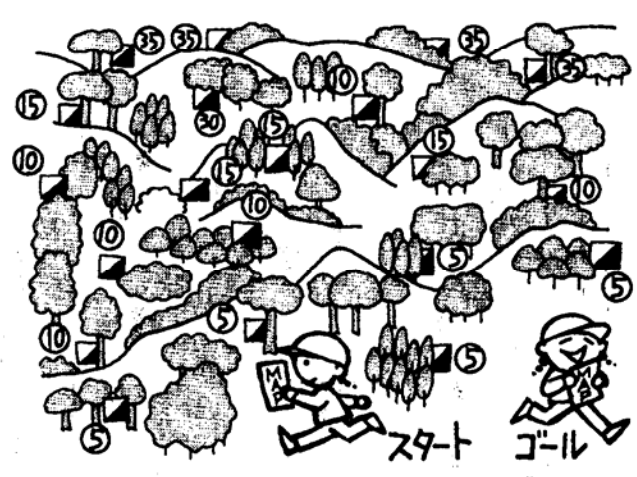
## ①ポイントOL

主催者が示した地図上の地点（ポスト）を探して、できるだけ早くゴールするもの。ポストへのルートはどこを走ってもよく、参加者自身が判断する。



## ②スコアOL

主催者が示した地図上のポストを、一定の制限時間内にできる限り多く回ってポストの点数を集めるもの。回る順序は参加者自身が判断する。



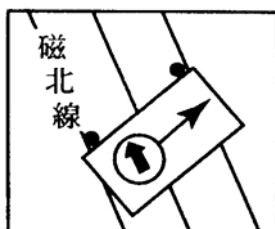
### <資料>

#### ※磁石の使い方

1. 磁石の長辺を現在地と目的地に合わせる。



2. リングを回して矢印と磁北線が平行になるようにする



3. 図のように磁石を持ち、矢印と磁石の赤い針の方が重なったら顔をあげる。まっすぐ前の方つまり進行線の方が目的地の方角である。



概要	あらかじめ配置されたいくつかのポストを地図と必要に応じて磁石（コンパス）を使って、できるだけ多く見つける活動プログラム。 ・ポイントOL ポストを指示された順に通過し、できるだけ早く回ってゴールする。 ・スコアOL 制限時間内にできるだけ多くのポストを回ってゴールする。
場所	オリエンテーリングコース
所要時間	1時間～（約20分の説明含む）
準備	コース図、コンパス、ゼッケン、解答用紙、筆記用具
活動内容	・二重線は国道、実線は車道、点線は細道を示している。 ・ポスト1つが5点～15点で200点満点。 ・時間設定をする場合は100点満点。計300点満点。 ・グループは班長中心に同一行動をとる。一斉スタート。 ・スタート・ゴールはつどいの広場。

安全と事故防止には十分注意すること。