

1 活動の概要

アニマルハンティングの室内版。館内に隠してあるアニマルプレート（動物の絵）を、より多く見つけながら、動物についての知識や興味を高め、仲間との交流を深める。

2 ねらい

- （1）協力、友愛など好ましい人間関係を育てる。
- （2）動物に関する興味を引き出す。

3 活動場所

陸中海岸青少年の家館内

（他団体の利用がある場合は、活動場所を制限する場合あり）

4 所要時間

1～1.5時間（団体の計画により弾力的に変更可）

5 準備・服装

個人・団体	グループ分け（1グループ4～6名程度） ストップウォッチまたは時計
青少年の家	地図、解答用紙、筆記用具、バインダー、解答（引率者用）

6 室内アニマルハンティングの進め方

（1）グループ分け

- ・1グループ4～6名程度、少人数の場合は個人でよい。
- ・地図、解答用紙、筆記用具、バインダーを配布する。

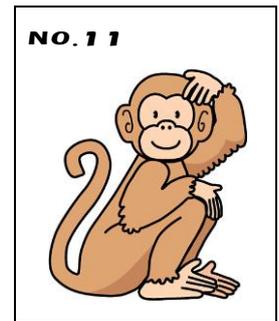
（2）室内アニマルハンティングの説明（指定された研修室）

- ・グループごとにまとまって説明を聞く。

※室内アニマルハンティングの概要、注意事項など

（3）解答用紙の記入

- ・グループごとに「解答用紙」にグループ名（個人の場合は氏名）を記入する。



アニマルプレート

(4) スタート

- ・アニマルプレートを探し、見つけたら解答用紙に動物の名前を記入する。幼児用の解答用紙の場合は、見つけた動物の欄にしるしをつける。
- ・引率者は、時間を計り始める。

(5) ゴール

- ・引率者は、時間になったら終了の合図を出す。
- ・ゴールしたら、引率者に解答用紙を提出する。

(6) 順位決め

- ・引率者は、答え合わせをし、それにボーナス点を加え、総得点の高い方から順位を決める。※全員で答え合わせをしてもよい。

(7) 後片付け

- ・筆記用具、バインダー、地図、解答をカゴに入れて事務室に返却する。

7 得点について

(1) ハンティング点・・・ハンティングした（見つけた）動物の得点

80点（1つ2点×40プレート）

※他団体の利用のために活動場所が制限される場合は、得点を調整する。

(2) ボーナス点・・・その日のラッキーアニマルを1～2種類決め、その動物をハンティングしたグループにはボーナス点を加算する。

20点

(3) 総得点・・・ハンティング点（80）＋ボーナス点（20）

100点

8 留意事項

- (1) 廊下や階段を走らないなど、安全面に留意する。
- (2) アニマルプレートを貼っていない場所や、立ち入り禁止の場所へは絶対に入らない。
- (3) 答えを教えたり、大声を出したりしない。
- (4) アニマルプレートを動かしたり、はずしたりしない。
- (5) 館内の備品を動かさない。