

1 活動の概要

野山に隠してあるアニマルプレート（動物の絵）を、より多く見つけながら、自然の中で仲間との交流を深める。

2 ねらい

- (1) 野外での遊びの楽しさにふれながら、体力の向上を図る。
- (2) 協力、友愛など好ましい人間関係を育てる。
- (3) 動物に関する興味を引き出す。
- (4) 自然愛護の心を養う。



アニマルプレート

3 活動場所

陸中海岸青少年の家 アニマルハンティングコース

4 所要時間

1～2時間

5 準備・服装

個人・団体	グループ分け（1グループ2～6名程度） ホイッスル、ストップウォッチまたは時計、救急用具 虫よけスプレー等（必要に応じて）、長袖・長ズボン、帽子
青少年の家	解答用紙、筆記用具、バインダー コース図・解答（引率者用）

6 アニマルハンティングの進め方

- (1) グループ分け
 - ・1グループ2～6名程度、少人数の場合は個人でよい。
 - ・ビブス、解答用紙、筆記用具、バインダーを配布する。
- (2) アニマルハンティングの説明（スタート付近）
 - ・グループごとにまとまって説明を聞く。
 - ※アニマルハンティングの概要、注意事項など
- (3) 解答用紙の記入
 - ・グループごとに「解答用紙」にグループ名（個人の場合は氏名）を記入する。

(4) スタート

- ・アニマルプレートを探し、見つけたら解答用紙に動物の名前を記入する。幼児用の解答用紙の場合は、見つけた動物の欄にしるしをつける。
- ・引率者は、時間を計り始める。

(5) ゴール

- ・引率者は、時間になったら終了の合図を出す。
- ・ゴールしたら、引率者に解答用紙を提出する。

(6) 順位決め

- ・引率者は、答え合わせをし、それにボーナス点を加え、総得点の高い方から順位を決める。※全員で答え合わせをしてもよい。

(7) 後片付け

- ・ビブス、筆記用具、バインダー、コース図、解答をカゴに入れて事務室に返却する。

7 得点について

(1) ハンティング点・・・ハンティングした（見つけた）動物の得点

80点（1つ2点×40プレート）

(2) ボーナス点・・・その日のラッキーアニマルを1～2種類決め、その動物をハンティングしたグループにはボーナス点を加算する。

20点

(3) 総得点・・・ハンティング点（80）＋ボーナス点（20）＝100点

※得点については、実施者の実態や各団体の活動のねらいにあわせて柔軟に扱ってよい。

8 留意事項

- (1) コース内の坂道や階段、植物の枝葉など、安全面に留意する。
- (2) 自然や公共物を大切にす。
- (3) 指定された範囲以外には出ない。
- (4) 答えを教えたり、大声を出したりしない。
- (5) アニマルプレート（動物の絵）を動かしたり、はずしたりしない。